



avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - 26. Oktober 2024

10 Minutte-Spiller

Undercover

Fir dobannen & dobaussen

Jidderee sëtzt sech an e Krees.

Jidderee kritt eng Käertche mat engem Wuert drop. Bis op e puer Leit, kruten all Avex dat selwecht Wuert (déi aner kréien en änlecht Wuert).

All Mënsch probéiert, unhand vun engem Wuert, dat Wuert op der Käertchen ze beschreiwen.

Déi, déi dat anert Wuert kruten, mussen probéieren sech unzepassen, fir datt et net opfällt, datt si dat si en anert Wuert hunn.

Wa jiddereen eppes gesot huet, gëtt eng Persoun erausgewielt, vun der een denkt, dass déi en anert Wuert krut, wei de Gros vun der Grupp.

Tipp: Et ass änlech wéi Loup Garou, mee mat Wieder.

Trepied-Spill

Zwou Ekippe gi gebillt. All Ekipp baut een Trepied ouni Knuet vis-a-vis vum eneen.

Mat engem Seel soll eng Zone ronderëm den Trepied festgeluecht ginn, wou kee ran dierf.

Zil ass et mat engem Ball där anerer Ekipp hiren Trepied ofzeschéissen.

Reegelen:

- Et däerf ee weder mam Ball lafen nach dribbelen
- Den Trepied muss ëmfale fir e Punkt ze kréien

Merci

D'Avex sëtzen an engem Krees an. Et hëlt een iergendeen Géigestand (z.B. eng Tübe, e Pinsel, eng Fläsch, e Schong ...). Et kuckt een op de Géigestand a seet z.B. „Ech gesinn ee Pinguin“ (iergendeppes). D'Behauptung ass ëmmer richtig, soulaang ee „Merci“ seet, wann de Noper engem de Géigestand gëtt, an „W.e.g.“ seet, wann een en u säin nächste Noper weidergëtt Dee leschten, deen d'Spill verstanen huet, huet verluer.

Donnerspringen

D'Avex müssen iwwert eng Markéierung springen, déi Markéierung gëtt ëmmer méi grouss.

Variatiounen: eleng, zu 2, 3, oder 4 an der Hand, mat den Ae verbonnen, Féiss oder Hänn zesummegebonden.





avex@lgs.lu

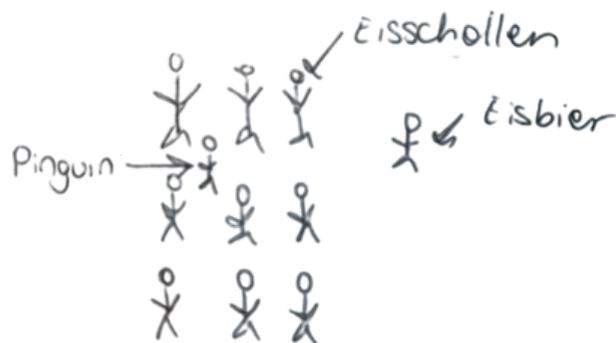
LGS Aktivitéitsiddien - 26. Oktober 2024

10 Minutte-Spiller

De Pinguin an den Äisbier

Zil: Den Äisbier muss de Pinguin fänken.

De Pinguin leeft duerch d'Äisschollen a kann ëmmer wann e wëll ruffen, dass d'Äisschollen sech mat hiren ausgestreckten Äerm sollen e ¼ Tour dréinen. Den Äisbier leeft dann dem Pinguin no a muss probéieren en ze fänken.



Buffalo

Jee no Gréisst vun der Grupp ginn et 2 Spiller, déi musse gefaange ginn. De Rescht vum Grupp gëtt an e puer kleng Gruppen opgedeelt. Dës Gruppe mussen Hand an Hand (an enger Ketten) ronderëm lafen a probéieren déi 2 ze fänken. Reegelen: Eng Persoun ass gefaangen, wann d'Grupp en e Krees ronderëm bilt. D'Persoun, déi gefaangen ass, dierf net ënnert den Äerm vun deenen aneren erauslafen.

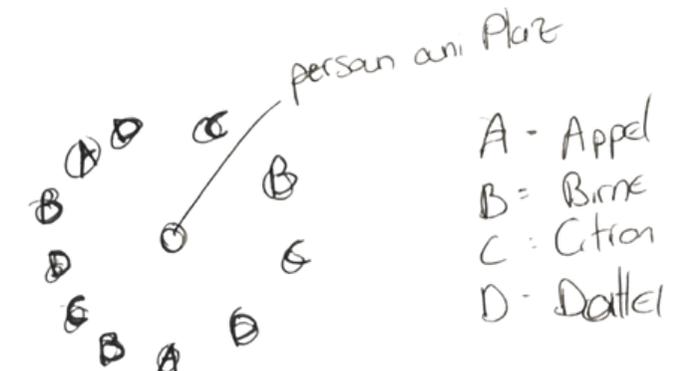
Holzblock-Balance

Material: souvill Holzbléck wéi Spiller, alternativ Steng

All Spiller stellt sech op e Block a muss do 3 Sekonnen drop stoe bleiwen. No deenen 3 Sekonne gëtt engem Spiller de Block ewechgeholl. D'Zil vum Spill ass et, dass um Enn all Spiller op engem oder sou wéineg wéi méiglech Bléck zesumme stinn. Fält een erof, fänkt d'Spill vun nees un.

Tutti Frutti

Eng Persoun ouni Plaz rufft en Uebst z.B. Apel. Alleguer d'Äppel mussen d'Plaz tauschen an déi Persoun an der Mëtt hält eng fräi Plaz.





avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - 26. Oktober 2024

10 Minutte-Spiller

Wrecking the Stick

Material:

- 4 Hittercher fir d'Spillfeld ze markéieren
- 1 Disk (Frisbee mat Lach geet och, Noutfalls aus Stréi a Panzertape)
- 2 Bieseemsstiller

Fir dëst Spill ginn zwou Ekippe gebilt. All Ekipp wiert ee Goalkeeper, deen op der anerer Säit vum Spillfeld steet an e Bieseemsstill huet. Amplaz vun engem Ball gëtt e kreesförmegen Disk benotzt. D'Zil vun all Ekipp ass et, mat 3 Passen, de Disk Richtung Goalkeeper ze schéissen, deen e mam Still opspiisse soll.



Elefant, Toaster, Mixer

Mir stinn am Krees. Bewegungen an d'Reegele ginn erkläert a gewisen.

Et steet en an der Mëtt a weist op eng Persoun am Krees. Dat ass d'Persoun 2. den Noper riets an den Noper lenks ass jeeeweils d'Persoun 1. an d'Persoun 3.

Deen an der Mëtt jäizt Toaster, Mixer oder Elefant an den 3er Gruppe mussen di passend Bewegungen maachen. Deen deen eppes falsch mäuscht muss an d'Mëtt.

Elefant:

1. Persoun: Ouer
2. Persoun: Rüssel
3. Persoun: Ouer

Toaster:

1. Persoun: Steet mat den Äerm ëm den Toast
2. Persoun: Spréngt (den Toast)
3. Persoun: Steet mat den Äerm ëm den Toast

Mixer:

1. Persoun: Dréit sech
2. Persoun: Hält d'Hänn no uewen a säitlech
3. Persoun: Dréit sech

Toiletten-Fänkches

Esou wéi dat normaalt Fänkches, just wann ee gefaange gëtt, een zu enger Toilette (an d'Knéie goen an 1 Arm an d'Luucht) gëtt. Fir dass ee befreit gëtt muss een anere Spiller „sech op d'Toilette setzen“.





avex@lgs.lu

LGS idées d'activités - 26 octobre 2024

Jeux de 10 minutes

Undercover

Tout le monde s'assoit en cercle.

Chacun reçoit une petite carte avec un mot écrit dessus.

À part quelques personnes, tous les Avex reçoivent le même mot, tandis que les autres reçoivent un mot similaire.

Chaque personne essaie de décrire le mot sur sa carte en utilisant un seul mot.

Ceux qui ont reçu le mot différent doivent essayer de s'adapter pour ne pas révéler qu'ils ont un autre mot. Une fois que tout le monde a parlé, la personne que l'on pense avoir un mot différent est sélectionnée.

C'est un peu comme le jeu Loup-Garou, mais avec des mots.

Trepied-Jeu

- 2 équipes
- 2 petits trépieds sont construits face à face sans nœuds.
- Délimitez une zone autour du trépied avec une corde.
- Personne n'a le droit d'entrer dans cette zone.
- Le but est de faire tomber le trépied de l'autre équipe en le touchant avec une balle.
- On n'a pas le droit de courir avec la balle.
- Le trépied doit tomber pour marquer un point.

Merci

On s'assoit en cercle et on prend un objet quelconque (un tube, un pinceau, une bouteille, une chaussure ...). On regarde l'objet et on dit, par exemple, « Je vois un pingouin » (peu importe quoi). L'affirmation est toujours juste, tant qu'on dit « merci » lorsque le voisin nous passe l'objet et « s'il te plaît » quand on le passe au voisin suivant. Le dernier à comprendre les règles du jeu a perdu.

Saut du Tonnerre

Les Avex doivent sauter par-dessus une ligne de marquage, et la distance augmente à chaque tour.

Variations : seuls, à 2, 3 ou 4 en se tenant par la main, les yeux bandés, les pieds ou les mains attachés.





avex@lgs.lu

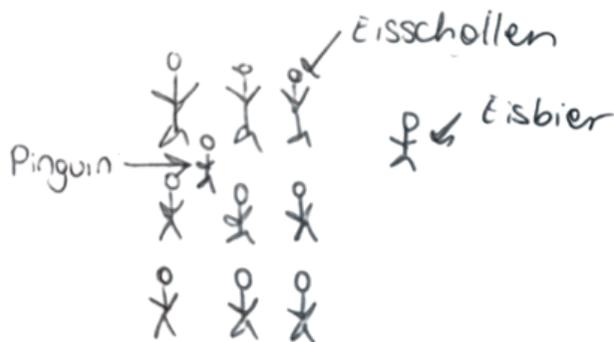
LGS idées d'activités - 26 octobre 2024

Jeux de 10 minutes

Le pingouin et l'ours polaire

Objectif : L'ours polaire doit attraper le pingouin.

Le pingouin se déplace à travers les plaques de glace et peut, quand il le souhaite, demander aux plaques de glace (joueurs avec les bras tendus) de tourner d'un quart de tour. L'ours polaire poursuit le pingouin et doit essayer de l'attraper.



Eisschollen = plaques de glace
Eibier = ours polaire

Buffalo

En fonction de la taille du groupe, environ 2 personnes doivent être attrapées.

Les autres sont répartis en groupes.

Les groupes doivent courir main dans la main (en chaîne) et essayer d'attraper les deux personnes.

- Une personne est attrapée lorsque le groupe forme un cercle autour d'elle.
- La personne qui doit être attrapée n'a pas le droit de passer sous les bras des autres pour s'échapper.

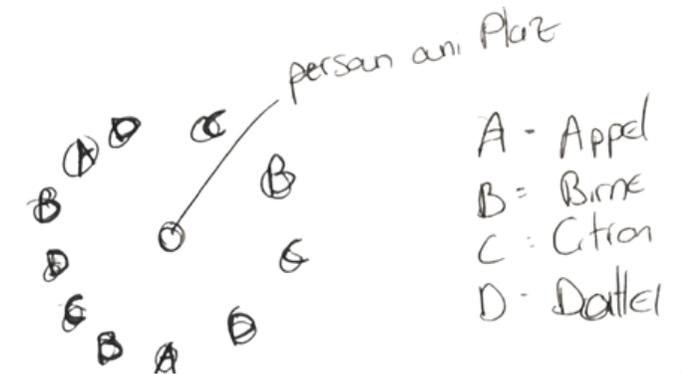
Jeu d'équilibre - bloc de bois

Matériel : autant de blocs de bois que de joueurs, ou bien des pierres en alternative

- Chacun se tient debout sur un bloc et doit y rester pendant 3 secondes.
- Après 3 secondes, un bloc est enlevé.
- Le but est que tout le monde puisse se tenir sur un bloc, et avec le moins de blocs possible.
- Si quelqu'un tombe, le jeu recommence depuis le début.

Tutti Frutti

La personne sans place dans le cercle (*ouni Platz*) appelle un fruit, par exemple "pomme". Ensuite, tous les "pommes" doivent échanger leur place, et la personne au centre prend une place libre.





avex@lgs.lu

LGS idées d'activités - 26 octobre 2024

Jeux de 10 minutes

Wrecking the Stick

Matériel:

- 4 plots pour délimiter le terrain
- 1 disque (un frisbee avec un trou fonctionne, ou éventuellement fait de paille et de ruban adhésif)
- 2 manches à balai

Pour ce jeu, on a besoin de deux équipes.

Chaque équipe choisit un gardien de but, qui se tient de l'autre côté du terrain avec un manche à balai.

Au lieu d'un ballon, un disque en forme de couronne est utilisé. L'objectif de chaque équipe est, de lancer le disque au gardien avec seulement 3 passes. Le gardien doit attraper le disque avec le manche.



Éléphant, Grille-pain, Mixeur

Nous nous tenons en cercle. Les mouvements et les règles sont expliqués et démontrés. Une personne se place au milieu et désigne quelqu'un dans le cercle. C'est la Personne 2. Son voisin de droite et son voisin de gauche sont respectivement la Personne 1 et la Personne 3.

La personne au centre crie « Grille-pain », « Mixeur » ou « Éléphant », et le groupe de trois doit exécuter les mouvements correspondants. Celui qui se trompe prend place au centre.

Éléphant :

- Personne 1 : Oreille
- Personne 2 : Trompe
- Personne 3 : Oreille

Grille-pain :

- Personne 1 : Entoure le toast avec les bras
- Personne 2 : Saute (le toast)
- Personne 3 : Entoure le toast avec les bras

Mixeur :

- Personne 1 : Tourne sur elle-même
- Personne 2 : Tient les mains en l'air, sur les côtés
- Personne 3 : Tourne sur elle-même

Jeu de Toilette

Comme le jeu du loup classique, sauf que lorsqu'on est attrapé, on devient une « toilette » (il faut s'agenouiller et lever un bras). Pour être libéré, un autre joueur doit venir « s'asseoir sur la toilette ».





avex@lgs.lu

LGS ideas for activities - October 26, 2024

10-minute games

Undercover

Everyone sits in a circle.
Each person receives a card with a word on it.
Except for a few people, everyone gets the same word, while the others receive a similar word.
Each person tries to describe the word on their card, by using only one word.
Those who received a different word must try to blend in so it's not obvious that they have a different word. Once everyone has spoken, the person who is thought to have a different word is selected.

It's similar to Loup-Garou, but with words.

Tripod game

- 2 teams
- 2 small tripods are built facing each other without any knots.
- Mark a zone around the tripod with a rope.
- No one is allowed to enter this zone.
- The objective is to knock over the other team's tripod by hitting it with a ball.
- You're not allowed to run with the ball.
- The tripod must fall to score a point.



Thank you

Everyone sits in a circle. One person takes a random object (eg. a tube, a paintbrush, a bottle, a shoe ...). They look at the object and say, for example, "I see a penguin" (anything works). The statement is always correct as long as you say "thank you" when the neighbor hands you the object and "please" when you pass it on to the next neighbor. The last person to understand the rules of the game loses.

Thunder jump

The Avex must jump over a marked line, and the distance increases each round.

Variations: alone, in pairs, in groups of 3 or 4 holding hands, blindfolded, with feet or hands tied.



avex@lgs.lu

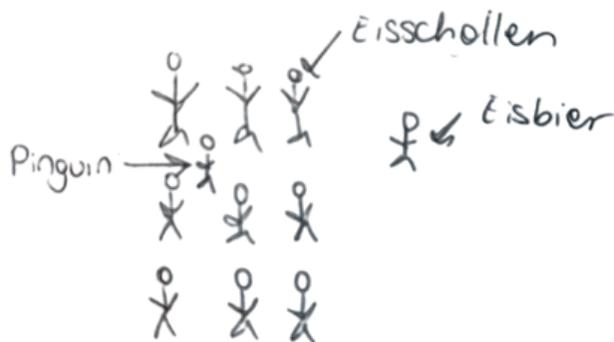
LGS ideas for activities - October 26, 2024

10-minute games

The Penguin and the Polar Bear

Goal: The polar bear must catch the penguin.

The penguin moves across the ice floes and can, whenever he wants, call out for the ice floes (players with outstretched arms) to turn around a quarter turn. The polar bear chases the penguin and tries to catch him.



Eisschollen = ice floes
Eisbier = polar bear

Buffalo

Depending on the group size, around 2 people need to be caught.

The others are divided into groups.

The groups must run hand in hand (in a chain) and try to catch the two people.

- a person is caught when the group forms a circle around them.
- the person being caught is not allowed to slip under the others' arms to escape.

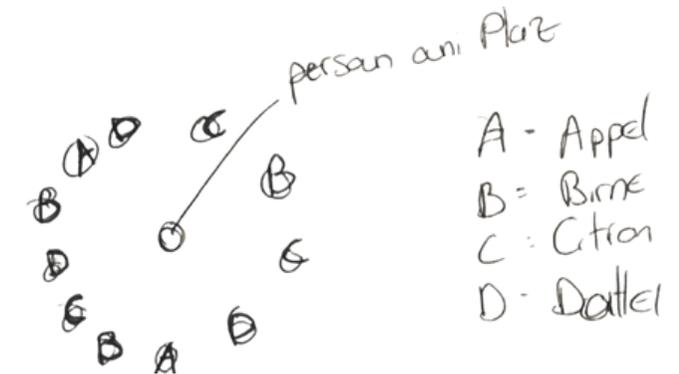
Balance game - wood blocks

Materials: as many wooden blocks as players, or alternatively, stones

- Everyone stands on a block and must stay there for 3 seconds.
- After 3 seconds, one block is removed.
- The goal is for everyone to stand on a block, with as few blocks as possible.
- If anyone falls off, the game starts over from the beginning.

Tutti Frutti

The person without a place in the circle (*ouni Plaz*) calls out a fruit, for example, "apple". Then all the "apples" must switch places, and the person in the middle takes a free spot.





avex@lgs.lu

LGS ideas for activities - October 26, 2024

10-minute games

Wrecking the Stick

Material:

- 4 markers to outline the field
- 1 disc (a frisbee with a hole works, or one made from straw and duct tape)
- 2 broomsticks

For this game, two teams are needed.

Each team selects a goalkeeper, who stands on the opposite side of the field with a broomstick. Instead of a ball, a ring-shaped disc is used. The goal for each team is to, throw the disc to the goalkeeper, with only after 3 passes. The goalkeeper must catch the disc with the stick.



Elephant, Toaster, Mixer

We stand in a circle. The movements and rules are explained and demonstrated. One person stands in the middle of the circle and points to someone standing in the circle. This is Person 2. Their right and left neighbors are, respectively, Person 1 and Person 3.

The person in the center shouts "Toaster," "Mixer," or "Elephant," and the group of three must perform the corresponding movements. Anyone who makes a mistake takes the place in the center.

Elephant:

- Person 1: Ear
- Person 2: Trunk
- Person 3: Ear

Toaster:

- Person 1: Wraps arms around the toast
- Person 2: Jumps (the toast)
- Person 3: Wraps arms around the toast

Mixer:

- Person 1: Spins around
- Person 2: Holds their hands up, to the sides
- Person 3: Spins around

Toilet-Game

Similar to the regular tag game, except that when someone is tagged, they become a "toilet" (kneel down and raise one arm). To be freed, another player has to "sit on the toilet."

