



avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

Avex Versammlung zum Theema: Badger

Virbereedung:

- All Badge grouss ausprinten, hiren Numm hennendrop schreiwen an eventuell plastifizéieren (da kann een déi émmer rëm benotzen), dës Badger ginn op dem Terrain vum Spill verstoppt.
- Accès op Naturmaterialie garantéieren
- E puer Rätsele sichen, et sollen "riddles" sinn (Beispiller si bei der Spillbeschreibung)
- Ziedele mat verschiedenen Emotioune präparéieren
- Pabeier a Bürosklameren

Oflaf:

Am Ufank ginn d'Avex begréisst a si kréie kuerz de Kontext vun der Aktivitéit erkläert. Hei soll awer nach net gesot ginn, wéi eng Badger et ginn, némme wéi vill et där sinn. Duerno ginn d'Avex geschéckt fir d'Badger op den Terrain sichen ze goen.

Nodeems d'Avex all d'Badger matbruecht hunn, kréien si de Numm an d'Theema vun all Badge erklärt. Hei ass et wichteg och ze erklären, wéi een no der neier Avex Method soll virgoe fir e Badge ze kréien (Déi nei Method ass op der Chefbox am Desk ze fannen ;}).

Zum Schluss kréien si nach erklärt, dass d'Badger a 5 Beräicher agedeelt sinn: de Kierper (blo), de Geescht (orange), d'Gefiller (giel), dat Soziaalt (rout) an dat Spirituellt (blo).

Elo ginn d'Avex a Gruppe vu minimum 4 Leit agedeelt (max. 5 Gruppen) fir Rallye zum Theema vun de 5 Beräicher ze maachen, heigeet all Posten iwwert ee vun de 5 Beräicher. All Poste soll ongefíer 10-15 Minuten dauerun.

Dat Soziaalt: Aktivitéit "Bréck bauen"

Ziel:

D'Jugendlecher sollen zesumme schaffen, kommunizéieren a kreativ denken, fir eng Aufgab ze líesen.

Instruktiounen:

Gruppe bilden: Deelt d'Jugendlecher an 2 oder 3 kleng Gruppe vun 3-5 Leit.

Aufgab erklären: Jiddwer Grupp kritt d'Aufgab, eng Bréck ze plangen, déi en Duerchschnëtt vun 10 cm iwwerbréckt (zum Beispill téscht zwee Still oder op engem Dësch). Si hunn némme Pabeier a Bürosklamere fir d'Bréck ze bauen.

Zäitlimit: Gitt de Gruppe 5 Minutten, fir hir Bréck ze "bauen" an zesummen zeschaffen.

Presentatioun: No 5 Minutte sollen d'Gruppen hir Brécke presentéieren an erklären, wéi se zesumme geschafft hunn a wéi se hir Iddien entwéckelt hunn.

Diskussioun:

Wéi hutt dir an der Grupp geschafft?
Wéi hutt dir d'Aufgab geléist, a wat war schwiereg?
Wat ass wichteg beim Zesummeschaffen?
Dës Aktivitéit encouragéiert d'Jugendlecher, ze kommunizéieren, Kompromésser anzegoen a kreativ Lésungen als Team ze fannen.

De Geescht: Aktivitéit "Rätsel léisen"

Hei kréien d'Avex verschidde Rätsele virgelies a si müssen se léisen. Wann si all d'Rätsele geléist hunn, können se weider op de nächste Poste goen.

Beispill: Ech hu vill Blieder, mee kee Stamm. Wat sinn ech? (Äntwert: E Buch)



avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

Avex Versammlung zum Theema: Badger

De Kierper: Aktivitéit "Skelett bauen"

Dëse Poste soll am beschten am Bësch sinn. Hei soll een Avex (oder méi wéi een, deemno zu wéi vill der sidd) sech op de Buedem leen an da gëtt deem säin Ëmrëss gezeechent. Duerno sollen d'Avex mat Hëllef vu Saachen, déi se ronderëm sech fannen, Skelett an den Ëmrëss leen. Hei kann een och kreativ ginn an nach aner Organer aus de Naturmaterialie maachen. Natierlech sollen d'Organer ongefíer anatomesch korrekt placéiert ginn.

D'Gefiller: Aktivitéit "Emotioun Pantomime"

Hei soll een Avex nom aneren no virkommen a een Ziedel, wou eng Emotioun dropsteet, kréien. Den Avex soll d'Emotioun dann deenen anere mat Hëllef vu sengem Kierper erklären, ouni ze schwätzen natierlech.

Dat Spirituellt: Aktivitéit "Naturmandala"

Hei kritt all Avex 5-10 Minuten Zäit fir sech aus Naturmaterialiene Mandala zesummenzebauen. Dëse Mandala soll eng Bedeutung hunn. Duerno erklärt all Avex säi Mandala a wat e fir hie bedeit.

Schluss:

Nodeems jiddereen op all Poste war, kënnt rëm jiddwereen zesummen. Wann nach genuch Zäit bleift ass hei de perfekte Moment, fir dass d'Avex sech e Badge eraussichen, deen se wëlle maachen an da bei ee vun de Cheffe geet fir mat deem zesummen ze kucke wat hie fir dee Badge maache soll.





avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

Activité Avex sur le thème: Badges

Préparation:

- Imprimer en grand tous les badges, écrire leur nom au dos et les plastifier éventuellement (pour pouvoir réutiliser). Ces badges seront cachés sur le terrain de jeu pour une partie de cache-cache.
- Garantir l'accès aux matériaux naturels.
- Chercher quelques énigmes, il doit s'agir de "riddles" (des exemples se trouvent dans la description du jeu).
- Préparer des papiers avec différentes émotions.
- Fournir du papier et des trombones.

Déroulement:

Au début, les Avex sont accueillis et on leur explique brièvement le contexte de l'activité. Il ne faut pas encore leur dire combien il y a de badges, mais seulement qu'il y en a un certain nombre. Ensuite, les Avex sont envoyés sur le terrain pour chercher les badges. Une fois qu'ils ont rapporté tous les badges, on leur explique le nom et le thème de chaque badge. Ici, il est important d'expliquer également comment obtenir un badge selon la nouvelle méthode Avex (cette nouvelle méthode se trouve dans la Chefbox sur le bureau ;)).

Enfin, on leur explique que les badges sont classés dans cinq domaines: le corps (bleu), l'esprit (orange), les émotions (jaune), le social (rouge) et le spirituel (bleu).

Les Avex sont ensuite divisés en groupes d'au moins 4 personnes (maximum 5 groupes) pour participer à un rallye sur le thème des cinq domaines.

Le Social: Activité "Construire un pont"

Objectif :

Les jeunes doivent collaborer, communiquer et penser de manière créative pour résoudre une tâche.

Instructions :

Former des groupes: Divisez les jeunes en 2 ou 3 petits groupes de 3 à 5 personnes.

Expliquer la tâche : Chaque groupe doit planifier un pont qui franchit une distance moyenne de 10 cm (par exemple, entre deux chaises ou sur une table). Ils n'ont que du papier et des trombones pour construire le pont.

Limite de temps : Donnez aux groupes 5 minutes pour "construire" leur pont et travailler ensemble.

Présentation : Après 5 minutes, les groupes présentent leurs ponts et expliquent comment ils ont travaillé ensemble et comment ils ont développé leurs idées.

Diskussioun:

Comment avez-vous travaillé en groupe?
Comment avez-vous résolu la tâche et qu'est-ce qui était difficile?
Ou'est-ce qui est important dans le travail d'équipe?
Cette activité encourage les jeunes à communiquer, à faire des compromis et à trouver des solutions créatives en équipe.

L'Esprit: Activité "Résoudre des énigmes"

Ici, les Avex écoutent plusieurs énigmes et doivent les résoudre. Une fois qu'ils ont résolu toutes les énigmes, ils peuvent passer au poste suivant.

Exemple: J'ai beaucoup de feuilles, mais pas de tronc.
Qui suis-je? (Réponse: un livre)



avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

Avex Versammlung zum Theema: Badger

Le Corps: Activité "Construire un squelette"

Cette activité doit idéalement se faire en forêt. Ici, un Avex (ou plusieurs, selon le nombre de participants) se couche au sol, et son contour est dessiné. Ensuite, les Avex utilisent des matériaux qu'ils trouvent autour d'eux pour former un squelette à l'intérieur du contour. Ils peuvent aussi être créatifs et ajouter d'autres organes avec des matériaux naturels. Bien sûr, les organes doivent être placés à peu près aux bons endroits anatomiques.

Les Emotions: Activité "Pantomime des émotions"

Ici, chaque Avex, à tour de rôle, vient devant le groupe et reçoit un papier avec une émotion inscrite dessus. L'Avex doit ensuite mimer cette émotion avec son corps, sans parler bien sûr.

Le Spirituel: Activité "Mandala naturel"

Chaque Avex dispose de 5 à 10 minutes pour assembler un mandala avec des matériaux naturels. Ce mandala doit avoir une signification. Ensuite, chaque Avex explique son mandala et ce qu'il représente pour lui.

Conclusion:

Après que chacun est passé à chaque poste, tout le monde se réunit à nouveau. S'il reste suffisamment de temps, c'est le moment idéal pour que chaque Avex choisisse un badge qu'il souhaite obtenir, puis se rende auprès d'un chef pour discuter ensemble de ce qu'il doit faire pour l'obtenir.





avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

Avex Activity on the Theme: Badges

Preparation:

- Print out all the badges in large format, write their names on the back, and laminate them if possible (so they can be reused). These badges will be hidden on the field for a game of hide-and-seek.
- Ensure access to natural materials.
- Prepare a few riddles, they should be "riddles" (examples can be found in the game description).
- Prepare papers with different emotions.
- Provide paper and paper clips.

Activity Flow:

At the beginning, the Avex are welcomed, and the context of the activity is briefly explained to them. You should not yet tell them how many badges there are, just that there is a certain number. Then, the Avex are sent out onto the field to look for the badges. Once they have brought back all the badges, the names and themes of each badge are explained. Here, it is important to also explain how to earn a badge according to the new Avex method (this new method can be found in the leader's box on the desktop ;)).

Finally, explain that the badges are categorized into five areas: body (blue), mind (orange), emotions (yellow), social (red), and spiritual (blue).

The Avex are then divided into groups of at least 4 people (maximum 5 groups) to participate in a rally on the theme of the five areas. Each station corresponds to one of the five areas and lasts about 10 to 15 minutes.

The Social Area: "Building a Bridge" Activity

Objective:

The youth must collaborate, communicate, and think creatively to solve a task.

Instructions: Form groups: Divide the youth into 2 or 3 small groups of 3 to 5 people.

Explain the task: Each group must plan a bridge that spans an average distance of 10 cm (for example, between two chairs or across a table). They only have paper and paper clips to build the bridge.

Time limit: Give the groups 5 minutes to "build" their bridge and work together.

Presentation: After 5 minutes, the groups present their bridges and explain how they worked together and how they developed their ideas.

Discussion:

How did you work as a group?

How did you solve the task, and what was difficult?

What is important in teamwork?

This activity encourages the youth to communicate, compromise, and find creative solutions as a team.

The Mind Area: "Solving Riddles" Activity

Here, the Avex listen to several riddles and must solve them. Once they've solved all the riddles, they can move on to the next station.

Example: I have many leaves, but no trunk. What am I? (Answer: a book)



avex@lgs.lu

LGS Aktivéitsiddien - Oktober 2024

Avex Versammlung zum Theema: Badger

The Body Area: "Buildinga Skeleton" Activity

This activity should ideally be done in the forest. Here, one Avex (or several, depending on the number of participants) lies on the ground, and their outline is drawn. Then, the Avex use materials they find around them to create a skeleton inside the outline. They can also be creative and add other organs using natural materials. Of course, the organs should be placed in roughly the correct anatomical locations.

The Emotions Area: "Emotion Pantomime" Activity

Here, each Avex takes turns coming in front of the group and receiving a piece of paper with an emotion written on it. The Avex must then mime this emotion with their body, without speaking, of course.

The Spiritual Area: "Natural Mandala" Activity

Each Avex has 5 to 10 minutes to create a mandala using natural materials. This mandala must have a meaning. Afterward, each Avex explains their mandala and what it represents to them.

Conclusion:

After everyone has gone through each station, everyone gathers together again. If there is enough time, this is the perfect moment for each Avex to choose a badge they would like to earn, then meet with a leader to discuss what they need to do to earn it.

