LU

Biber

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

E klengen Input fir deng nächst Biberversammlung

biber@lgs.lu

Um Ufank vum Joer wann dir nei Biber an ärer Biberfamill hutt, ass et flott mat e puer klenge Kenneleierspiller ze starten. An dësem Dokument fënns du e puer Iddien.

Kenneléierspiller

D'Nummketten

D'Kanner sëtzen am Krees. Dat éischt Kand nennt säin Numm. Dat zweet Kand widderhëlt den Numm vum éischte Kand a seet dann säin eegenen Numm. Dat drëtt Kand widderhëlt d'Nimm vun den éischte Kanner an nennt dann säin Numm a sou weider.

Wien sinn ech?

All Kand moolt eng Saach op, déi et gär huet (z.B. "Glace oder II Hand"). De Chef liest déi Saache vir, an d'Grupp muss roden, zu wiem déi Ausso passt.

Stei op wann ...

De Chef nennt verschidden Aussoe wéi "Stei op, wann s du gär Futtball spills" oder "Stei op, wann s du eng Kaz hues." D'Kanner, op déi d'Ausso zoutrëfft, stinn op. D'Kanner fannen eraus, wat si gemeinsam hunn. Et kann een och eng aner Variant spillen, andeems ee Kand am Krees eng Ausso mécht an déi Kanner, wou se zoutrëfft an de Krees lafen an d'Plazen tausche mussen. Dee wou keng Plaz kritt ass de nächsten an der Mëtt.

De Mammut

Ee Kand spillt de "Mammut" an de Rescht vun de Kanner steet an enger Rei. De Mammut seet z.B. "Mammut geet a Krees" oder "Mammut klatscht". Déi aner Kanner mussen dat nolauschteren an déi Beweegung maachen. No enger Zäit rifft de Mammut een Numm, dat Kand ass elo de Mammut a muss fir an der Rei stoen.

Nummbingo

All Kand kritt e Bingo-Blat mat verschiddene Biller wéi "Schockela" oder " Hausdéier". D'Kanner musse ronderëm goen a passend Nimm vun anere Kanner opschreiwen/opgeschriwwe kréien, op déi d'Aussoen zoutreffen.

De Menscheknätsch

D'Kanner stinn am Raum an de Chef rifft Saache wéi "Fannt een, deen déi selwecht Liblingsfaarf huet wéi s du" oder "Fannt een, dee gär deselwechten Dessert ësst wéi s du". D'Kanner mussen sech dann zu zwee an zwee gruppéieren.

Eis Gemeinsamkeeten

D'Kanner ginn a kleng Gruppe verdeelt (z.B. 4-5 Kanner pro Grupp). Si mussen zesummeschaffen, fir op 3 oder méi Saachen ze kommen, déi si all gemeinsam hunn (z.B. "Mir hunn all gären Äerdbieren" oder "Mir spille gär Basket").

FR

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

biber@lgs.lu

Un petit coup de pouce pour ta prochaine reunion de Castors

Au debut de l'annee, lorsque vous accueillez de nouveaux Castors dans votre famille de Castors, il est bien de commencer par quelques petits jeux pour apprendre a se connaitre. Dans ce document, tu trouveras quelques idees.

Jeux pour apprendre a se connaitre

La chaine des prénoms

Les enfants sont assis en cercle. Le premier enfant dit son prénom. Le deuxième enfant répète le prénom du premier et dit ensuite son propre prénom. Le troisième enfant répète les prénoms des enfants précédents, puis dit le sien, et ainsi de suite.

Qui suis-je?

Chaque enfant dessine une chose qu'il aime (par exemple "glace" ou "chien"). Le chef lit ces choses à voix haute, et le groupe doit deviner à quel enfant correspond chaque description.

Lève-toi si...

Le chef énonce différentes affirmations comme "Leve-toi si tu aimes jouer au football" ou "Leve-toi si tu as un chat". Les enfants concernés se lèvent. Ils découvrent ainsi ce qu'ils ont en commun. On peut aussi jouer à une variante où un enfant dans le cercle fait une affirmation, et ceux à qui elle s'applique courent au centre pour échanger leurs places. Celui qui reste sans place est le suivant a faire l'affirmation.

Le mammouth

Un enfant joue le rôle du "Mammouth", et les autres enfants se tiennent en ligne. Le Mammouth dit par exemple "Le Mammouth tourne en rond" ou "Le Mammouth applaudit". Les autres enfants doivent écouter et imiter les mouvements. Après un moment, le Mammouth appelle un prénom, et cet enfant devient le nouveau mammouth, tandis que le précédent retourne dans la ligne.

Bingo des prénoms

Chaque enfant reçoit une feuille de Bingo avec des images comme "chocolat" ou "animal de compagnie". Les enfants doivent se promener et inscrire ou se faire inscrire les prénoms des autres enfants correspondant aux affirmations.

Le noued humain

Les enfants sont debout dans la salle et le chef lance des défis comme "Trouve quelqu'un qui a la même couleur preferé que toi" ou "Trouve quelqu'un qui aime le même dessert que toi". Les enfants doivent alors se regrouper par deux.

Nos points communs

Les enfants sont repartis en petits groupes (par exemple 4-5 enfants par groupe). Ils doivent travailler ensemble pour trouver 3 choses ou plus qu'ils ont en commun (par exemple, "Nous aimons toutes les fraises" ou "Nous aimons jouer au basket.").

EN

Biber

LGS Aktivitéitsiddien - Oktober 2024

biber@lgs.lu

A little input for your next Beaver meeting

At the beginning of the year, when you have new Beavers in your Beaver family, it's great to start with a few icebreaker games. In this document, you'll find some ideas.

Icebreaker Games

The Name Chain

The children sit in a circle. The first child says their name. The second child repeats the name of the first child and then says their own name. The third child repeats the names of the previous children and then says their own, and so on.

Who am I?

Each child draws something they like (for example, "ice cream" or "dog"). The leader reads these things aloud, and the group must guess to which child each statement belongs to

Stand up if ...

The leader says different Statements like "Stand up if you like playing football" or "Stand up if you have a cat." The children who fit the statement stand up. They then find out what they have in common. You can also play a variation where a child in the circle makes a statement, and those who relate run to the center, exchange places, and sit down. The child left without a place is the next one in the middle.

The Mammoth

One child plays the "Mammoth," and the rest of the children stand in a line. The Mammoth says, for example, "The Mammoth walks in a circle" or "The Mammoth claps." The other children must listen and mimic the movements. After a while, the Mammoth calls out a name, and that child becomes the new Mammoth, while the previous one goes back to the line.

Name Bingo

Each child gets a Bingo card with different pictures like "chocolate" or "pet." The children have to walk around and write down or get others to write down the names of children that match the statements.

The Human Knot

The children stand in the room, and the leader calls out things like "Find someone who has the same favourite colour as you" or "Find someone who likes the same dessert as you." The children then group up in pairs.

Our Commonalities

The children are divided into small groups (for example, 4-5 children per group). They then have to work together to find 3 or more things they all have in common (for example, "We all like strawberries" or "We enjoy playing basketball").