



avex@lgs.lu

LGS Aktivitéitsiddien - 25. November 2024

Hierschtversammlung am Bësch

!!! Informéiert iech am Virfeld, op keng Klappjuegd ass:
[Geoportail Link](#)

Fann de Bam

D'Avex bilde Gruppen zu 2. Elo kritt ee vun den 2 Avex d'Ae verbonn an deen anere féiert dësen duerch de Bësch bis bei ee Bam. Den Avex kann elo an enger gewësser Zäit de Bam oftaaschten, eventuell ëmaarmen oder richen. Elo gëtt den Avex erëm iwwert Ëmweeër bei de Startpunkt geleet. Do ukomm kann en erëm kucken. Elo ass et seng Aufgab de Bam unhand vum Wee, an dem Getaascht oder Geroch ze fannen. Dono wiesselen d'Avex hire Rollen.

Iddi Gruppenbildung

Dës Method Gruppen ze bilden ass besonnesch flott am Hierscht. Dofir muss ee Chef hallef sou vill Blieder sammeln, wéi Avex do sinn. Dës Blieder ginn elo an 2 gerappt, an d'Schnipselen ginn den Avex zoufällegeweis ausgedeelt. Si mussen elo dee fannen, deen déi aner passend Hallschent huet. Dëst sinn dann d'Gruppen.

Klamer klauen

Bei dësem Spill stellt sech de ganze Grupp an ee Krees. Elo gëtt ee Fräiwëllege gesicht, deen sech mat verbonnenen Aen an d'Mëtt stellt. Bevir en sech d'Ae verbënnt kann hien sech awer nach 3 Klameren un seng Kleedung befestegen. Wann den Avex an der Mëtt bereet ass an d'Ae verbonnen huet, mussen déi aner Avex duerch weisen een eraussichen, deen sech un den Avex an der Mëtt uschläiche kann, fir deem eng Klamer ze klauen. Huet den Avex an der Mëtt ee Verdacht aus wéienger Richtung een Avex sech uschläicht, kann hien an déi Richtung weisen. Huet den Avex an der Mëtt an déi richteg Richtung gewisen, muss deen Avex erëm zeréck an de Krees. An da kann den nächste säi Gléck probéieren. Den Avex an der Mëtt huet verluer, wann en all seng Klamere geklaut krut, oder hien 3 mol falsch Gewisen huet.

Bësch Shopping

Dëst Spill funktionéiert am beschten, wann een an engem Mischwald ass, a vill ënnerschiddlech Saachen um Buedem fënnt. De Chef sammelt als Präparatioun op d'Spill Saachen am Bësch (just Saachen déi um Buedem leien an net krabbele). Zum Beispill: ee Steen, ee gielt Blat, eng Eechel, ee Buchecker, een Dännenzapp,...

De Chef presentéiert den Avex seng Géigestänn, also seng Akafslëscht. D'Avex mussen dann individuell (oder alternativ a Gruppen) sou séier wéi méiglech all Géigestänn am Bësch fannen a sammeln. Déi déi als éischt alles vun der Akafslëscht hunn, hu gewonnen.

1,2,3 Piano am Bësch

Dëst Spill geet gutt an engem Bësch mat villen Beemstämm a villen Verstoppen. D'Avex stellen sech op eng Linn op. Ee Chef geet eng gewëssen Distanz fort an dréint den Avex de Réck a rífft 1,2,3 Piano an dréint sech ëm. D'Avex mussen an der Zäit wou de Chef zielt sech verstoppen a sech Stéck fir Stéck méi no un de Chef eruschaffen, ouni gesinn ze ginn. De Chef dierf nëmmen op sengem Punkt stoe bleiwen an nëmme vun do déi Avex nennen déi hie gesäit. Wann een Avex gesi gouf, muss dësen erëm un d'Startlinn. D'Zil ass et de Chef ofzeklappen.





avex@lgs.lu

LGS idées d'activités - 25 novembre 2024

Assemblée d'automne en forêt

""!!! Informez-vous à l'avance pour vérifier s'il n'y a pas de battue en cours : [Geoportail Link](#)

Trouver l'arbre

Les Avex forment des groupes de deux. Un des deux Avex a les yeux bandés, tandis que l'autre le guide à travers la forêt jusqu'à un arbre. L'Avex peut alors toucher, éventuellement étreindre ou sentir l'arbre pendant un certain temps. Ensuite, l'Avex est ramené par des chemins détournés au point de départ et peut retirer son bandeau. La tâche de l'Avex est maintenant de retrouver l'arbre en se basant sur le chemin et ses impressions de toucher ou d'odeur. Ensuite, les Avex échangent leurs rôles.

Idée pour former des groupes

Cette méthode de formation des groupes est particulièrement amusante en automne. Un chef doit ramasser autant de feuilles qu'il y a de paires d'Avex. Chaque feuille est ensuite déchirée en deux, et les morceaux sont distribués aléatoirement aux Avex. Chaque Avex doit maintenant trouver celui ou celle qui a l'autre moitié de sa feuille. Ces paires forment les groupes.

Vol de pinces

Pour ce jeu, tout le groupe se met en cercle. Un volontaire se place au centre, avec les yeux bandés, après avoir attaché trois pinces à ses vêtements. Une fois que l'Avex au centre est prêt et a les yeux bandés, les autres choisissent discrètement quelqu'un pour s'approcher et essayer de lui voler une pince. Si l'Avex au centre pense savoir de quelle direction vient quelqu'un, il peut pointer du doigt dans cette direction. S'il pointe dans la bonne direction, l'Avex doit retourner dans le cercle. L'Avex au centre perd s'il se fait voler toutes ses pinces ou s'il a fait trois erreurs de direction.

Shopping en forêt

Ce jeu fonctionne mieux dans une forêt mixte où l'on trouve divers objets au sol. Le chef prépare le jeu en ramassant quelques objets trouvés sur le sol de la forêt (sans rien arracher). Par exemple : une pierre, une feuille jaune, un gland, une faine, une pomme de pin, etc. Le chef montre ensuite sa « liste de courses » aux Avex, qui doivent ensuite trouver et rapporter tous les objets de la liste, individuellement ou en équipe. Le premier à réunir tous les objets de la liste a gagné.

1, 2, 3 Soleil en forêt

Ce jeu fonctionne bien dans une forêt avec de nombreux troncs d'arbres et cachettes. Les Avex se mettent en ligne, tandis qu'un chef s'éloigne et leur tourne le dos en criant « 1, 2, 3 Soleil ». Pendant qu'il compte, les Avex avancent discrètement, en se cachant derrière les arbres, et essaient de s'approcher du chef sans se faire voir. Le chef reste à son point de départ et ne peut appeler que les Avex qu'il voit. Si un Avex est vu, il doit retourner à la ligne de départ. Le but est de toucher le chef sans être vu.





avex@lgs.lu

LGS ideas for activities - November 25, 2024

Autumn Gathering in the Forest

!!! Make sure to check in advance if there is a hunting event scheduled in the area: [Geoportail Link](#)

Find the Tree

The Avex are divided into pairs. One Avex in each pair has their eyes covered, and the other guides them through the forest to a tree. The blindfolded Avex can touch, hug, or smell the tree for a certain time. Then, the Avex is led back to the starting point via a winding path and removes the blindfold. The task is for the Avex to find the same tree again using their memory of the path and their tactile or scent impressions. Afterward, the Avex in each pair switch roles.

Group Formation Idea

This group formation method is especially fun in autumn. A leader collects half as many leaves as there are Avex and rips each leaf in half. The pieces are then handed out randomly to the Avex, who must find the person with the matching half. These pairs then form a groups.

Clothespin Snatch

For this game, the group forms a circle. One volunteer stands in the center, blindfolded, with three clothespins attached to their clothing. Once the Avex in the center is ready and has their eyes covered, the others silently choose someone to sneak up and try to snatch a clothespin.

If the Avex in the center thinks they know which direction someone is coming from, they can point in that direction. If they guess correctly, the sneaking Avex must return to the circle.

The Avex in the center loses if all their pins are stolen or if they make three incorrect guesses.

Forest Shopping

This game works best in a mixed forest where various items can be found on the ground.

In preparation, the leader gathers a few objects found on the forest floor (without picking anything growing). For example: a stone, a yellow leaf, an acorn, a beech nut, a pine cone, etc.

The leader then presents this "shopping list" to the Avex, who must gather all the objects as quickly as possible, either individually or in groups.

The first to collect every item on the list wins.

1, 2, 3 Red Light, Green Light in the Forest

This game works well in a forest with lots of tree trunks and hiding spots.

The Avex line up, and a leader moves some distance away, turning his/her back to the group and calling "1, 2, 3 Red Light". While the leader counts, the Avex move closer, hiding behind trees and advancing quietly, trying not to be seen.

The leader stays in place and can only call out the Avex they spot.

If an Avex is seen, they must return to the starting line.

The goal is to tag the leader without being spotted.

