



biber@lgs.lu

# LGS Aktivitéitsiddien - Juni 2026

## Vertrauenspillen

### Orientéieren wéi d'Fliedermaus

Material:

- Foulard
- Béngelen

D'Fliedermaus gesi ganz schlecht, mee si héieren extrem gutt. Si orientéieren sech am Raum doduerch, dass si Schallwellen ausstoussen. Dës Schallwelle gi vun de Géigestänn reflektéiert an d'Fliedermais huelen de Retour rëm op a wäerten en aus.

D'Spiller stellen sech zu 2 an 2 zesummen. Ee Partner ass d'Fliedermaus a verbënnt sech d'Aen. Deen anere Partner ass d'Schallwell a sicht sech 2 Bengelen, fir Signaler domat ze maachen an deem en d'Bengelen openee klappt.

De Partner dee gesäit geet lo hannert sech virun der Fliedermaus. Hie klappt andauernd d'Bengelen openee fir dass de Partner sech dorun orientéiere kann.

D'Fliedermaus geet lues dem Signal no.

Wann ee bei e Géigestand (z.B. Bamstamm) kënn den hënnert, gëtt d'Fliedermaus duerch méi séiert Klappe gewarnt. No ronn 30m kennen d'Partner tauschen.

### Maschinn ausser Kontroll

Material: /

1-2 Kandidate gi virun d'Dier oder e puer Meter vun der Grupp hannert e Bam (sou dass si d'Grupp net héieren oder gesinn) geschéckt.

De Rescht vun der Grupp ass eng grouss Maschinn, déi vill Kaméidi a Beweegunge mëscht a komplett ausser Kontroll ass.

D'Grupp, also d'Maschinn, iwwerleet sech zesummen en OFF-Knäppchen, deem déi ganz Maschinn kann ausmaachen.

Dono ginn d'Kandidate rageruff. Si musse lo den OFF-Knäppche fannen. De Knäppche kann z.B. hannert engem Ouer sinn (vun enger bestëmmter Persoun oder egal wem) oder en Knéi beréieren, ...

### Spanennetz

Material: déck Seeler

Aus décke Seeler gëtt e Spanennetz gestréckt. Ee Kand leet sech drop an déi aner hierwen et an d'Luucht.

### Mat zoenen Aen duerch de Bësch

Material: Foulard

Fir dëst Spill mussen ëmmer zwee Kanner mateneen spillen. Dat eent Kand verbënnt d'Aen an dat anert Kand guidéiert hat duerch de Bësch. Ouni Beréierung, mais just mat lénks, riets, Fouss ophiewen....

### Staffel um Béngel

Material:

- laang, méi deck Äscht
- Material fir de Parcours ze markéieren

D'Kanner ginn an 3er Gruppen agedeelt. 2 Kanner halen e Bengel mat den Hänn un an dat drëtt Kand sëtzt um Bengel. Elo maachen si esou eng Staffel géint déi aner Grupp, andeems si een aus der Grupp vun A op B transportéiere sollen.





biber@lgs.lu

# LGS idées d'activités - juin 2026

## Jeux de confiance

### S'orienter comme une chauve-souris

Matériel:

- Foulard
- Bâtons

Les chauves-souris voient très mal, mais elles entendent extrêmement bien. Elles s'orientent dans l'espace en émettant des ondes sonores. Ces ondes sont réfléchies par les objets environnants et les chauves-souris analysent l'écho qui leur revient.

Les joueurs se mettent par deux. Un partenaire est la chauve-souris et se bande les yeux. L'autre partenaire représente l'onde sonore et prend deux bâtons pour produire des signaux en les frappant l'un contre l'autre.

Le partenaire voyant se déplace devant la chauve-souris. Il frappe continuellement les bâtons pour permettre à son partenaire de s'orienter.

La chauve-souris avance lentement en suivant le signal.

Lorsqu'un obstacle (par exemple un tronc d'arbre) approche, la chauve-souris est avertie par des frappes plus rapides. Après environ 30 mètres, les partenaires peuvent échanger les rôles.

### Machine hors de contrôle

Matériel: /

1 à 2 candidats sont envoyés devant la porte ou à quelques mètres du groupe derrière un arbre (de manière à ne pas pouvoir entendre ni voir le groupe).

Le reste du groupe représente une grande machine qui fait beaucoup de bruit et de mouvements et qui est complètement hors de contrôle.

Le groupe, c'est-à-dire la machine, choisit ensemble un bouton OFF capable d'arrêter toute la machine.

Ensuite, les candidats sont rappelés. Ils doivent alors trouver le bouton OFF. Celui-ci peut par exemple se trouver derrière une oreille (d'une personne précise ou de n'importe qui), ou encore être représenté par un geste comme taper au-dessus du genou, etc.

### Toile d'araignée

Matériel: cordes épaisses

Une toile d'araignée est tressée à l'aide de cordes épaisses. Un enfant s'y allonge et les autres le soulèvent dans les airs.

### Traverser la forêt les yeux fermés

Matériel: foulard

Pour ce jeu, les enfants jouent toujours par deux. Un enfant a les yeux bandés tandis que l'autre le guide à travers la forêt.

Sans contact physique, uniquement à l'aide d'instructions comme : « à gauche », « à droite », « lève le pied », etc.

### Relais sur bâton

Matériel:

- Longues branches assez épaisses
- Matériel pour baliser le parcours

Les enfants sont répartis en groupes de trois. Deux enfants tiennent un bâton à deux mains et le troisième s'assoit dessus.

Ils réalisent ensuite une course-relais contre les autres groupes en transportant l'un des membres de leur équipe d'un point A à un point B.





biber@lgs.lu

# LGS ideas for activities - june, 2026

## Trust games

### Navigating Like a Bat

#### Materials

- scarf
- sticks

Bats have poor eyesight but excellent hearing. They orient themselves by emitting sound waves. These sound waves bounce off surrounding objects, and bats interpret the returning echoes.

Players form pairs. One partner is the bat and wears a blindfold. The other partner represents the sound wave and takes two sticks to create signals by striking them together.

The sighted partner walks ahead of the bat, continuously tapping the sticks together so that the blindfolded partner can orient themselves.

The bat slowly follows the sound signal.

When approaching an obstacle (for example, a tree trunk), the bat is warned by faster tapping. After about 30 meters, the partners can switch roles.

### Machine Out of Control

Material: /

1-2 participants are sent outside the door or a few meters away from the group behind a tree (so that they cannot hear or see the group).

The rest of the group forms a large machine that makes a lot of noise and movement and is completely out of control.

The group, acting as the machine, agrees on an OFF-button that can shut down the entire machine.

The participants are then called back. Their task is to find the OFF-button. For example, it may be located behind someone's ear (a specific person's or anyone's), or it could be activated by a gesture such as tapping the knee.

#### Spider Web

Materials: thick ropes

A spider web is woven using thick ropes. One child lies on it while the others lift the web into the air.

### Through the Forest with Closed Eyes

Material: scarf

This game is always played in pairs. One child wears a blindfold while the other guides them through the forest.

There should be no physical contact; guidance is given only through verbal instructions such as "left," "right," "lift your foot," and so on.

#### Relay on a Pole

#### Materials

- Long, fairly thick branches or poles
- Equipment to mark the course

The children are divided into groups of three. Two children hold a pole with both hands while the third child sits on it.

The teams then compete in a relay race against the other groups by transporting one teammate from point A to point B.

